

Kauf und Installation von KSP

Inhaltsverzeichnis

- [1 Wie kaufe ich Kerbal Space Programm?](#)
- [2 Installation unter Windows](#)
- [3 Installation unter Mac](#)
- [4 Installation unter Linux](#)
 - [4.1 Bekannten Fehler unter Linux beheben](#)

1 Wie kaufe ich Kerbal Space Programm?

Kerbal Space Program kann mit einem PayPal-Konto oder einer PaySafeCard direkt auf der offiziellen [Website](#) erworben werden. Seit dem 20. März 2013 ist Kerbals Space Program unter der Rubrik "Early Access" auch auf [Steam](#) erhältlich.

Kauf per PayPal

Achtung: Registriert man sich beim Kaufen des Spiels, bekommt man beim Bezahlen nur eine leere Seite und PayPal öffnet sich nicht!

- Gehe auf die Webseite kerbalspaceprogram.com und wechsele in den [Store](#). Sollte der Browser nun eine Warnmeldung raus geben, dass das keine vertrauenswürdige Seite ist, füge die Seite als Ausnahme hinzu.
- Im Store gehst du nun rechts oben in der Loginbox auf *Sign Up*. Dort registrierst du dich mit deiner E-Mail Adresse, Passwort (2x), Vorname, Nachname und das Land aus dem du kommst. Die Option "Same as shipping information" sollte zudem bestätigt werden. Danach das Formular abschicken.
- Jetzt müsste eine Bestätigungs E-Mail kommen, worin du den Link anklicken muss. Es kann ein wenig dauern, bis die E-mail gesendet wurde.
- Gehe wieder zum [Store](#) und logge dich mit deinen Accountdaten ein. Wähle nun im Store *KSP* aus und lege es in den Warenkorb. Gehe zum Bezahlen.
- Nun sollte der PayPal-Dienst starten und man kann das Geld überweisen (18 \$ entsprechen 14,90 €). Es kann eine Weile dauern, bis die Zahlung bestätigt wurde und das Spiel zur Verfügung steht.
- Anschließend gehst du wieder zum Store und lädt das Spiel herunter, indem du in der Loginbox auf "Profile" klickst. Scrolle die folgende Seite runter und klicke auf "Download".
- Auf der folgenden Seite wähle bitte für welches Betriebssystem Du KSP downloaden möchtest.

2 Installation unter Windows

- Der Download ist eine Zip-Datei. Diese speicherst du auf deinem PC. Das Programm braucht nicht installiert zu werden, erstelle einfach auf deinem Spielelaufwerk einen Ordner namens "KSP" und entpackt die Zip-Datei dort.
- Starte die entpackte patcher.exe und logge dich mit deinen Accountdaten ein. Nun lädt er das komplette Spiel aus dem Netz.
- Leg dir eine Verknüpfung der ksp.exe z.B. auf den Desktop oder die Startleiste.

3 Installation unter Mac

- Die Datei für den Mac ist ebenfalls ein Zip-Archiv welches "ksp-osx-patcher.zip" heißt.
- Wie unter Unix-Betriebssystemen üblich muss man heruntergeladene Dateien erst ausführbar machen um sie ausführen zu können. Dazu macht ihr den ksp ordner auf, geht mit Rechtsklick auf KSP , dann Paketinhalt anzeigen, dann content klicken, dann OS klicken, dann dürfte da eine Datei sein. Diese zieht ihr in euer Terminal, sodass es nach "chmod +x steht, mit einer leerzeile zwischen +x und dem eingefügten. Dann ergänzt ihr ganz an das Ende noch ein Leerzeichen und bestätigt mit Enter. Der erzeugte Code sollte dann in etwa so aussehen:

Code

1. `chmod +x /[Dateipfad]/ksp-osx-patcher-1/KSP_osx/KSP.app/Contents/MacOS/Kerbal\ Space\ Program`

- Nun kann man die Patcher.command ausführen und sich mit seinen registrierten Account Daten einloggen und das Spiel herunter laden.

4 Installation unter Linux

- Die Datei für Linux nennt sich "ksp-linux-0-xx.x.zip" (x entspricht der Versionsnummer).
- Nach dem Herunterladen muss die Datei mit dem Dateimanager entpackt werden und kann in eintsprechendes Verzeichnis verschoben werden, z.B. /home/User/bin/ksp_linux
- Es gibt zwei Startdateien die sich an die Wahl des Betriebssystems richten für 32-Bit Linux ist es die "KSP.x86" für eine 64-Bit Linux die "KSP.x86_64"
- Bevor man KSP starten kann, muss man die nötige Datei ausführbar machen, über die Dateieigenschaften des Dateimanager oder per Komandozeile in einem Terminal:

Code

1. `$ chmod u+x /[Dateipfad]/ksp_linux/[Dateiname]`

- Mit einem Doppelklick kann man KSP nun starten, oder aber man gibt in die Konsole folgendes ein:

Code

1. `$ [Dateipfad]/ksp_linux/[Dateiname]`

4.1 Bekannten Fehler unter Linux beheben

Da die Amerikaner den Dezimalpunkt statt dem Komma als Dezimalzeichen verwenden, kommt es auf deutschen/europäischen Linuxversionen zu Fehlern wie z.B. das man Raketen im [VAB](#) nicht laden kann, Teile sich nicht vernünftig positionieren lassen und der Start einer Rakete findet im Weltall statt. Um diesen Fehler zu beheben sollte man KSP mit folgendem Parameter starten:

Code

```
1. $ LC_ALL=C ./KSP.x86
```

oder für die 64-Bit-Version:

Code

```
1. $ LC_ALL=C ./KSP.x86_64
```

Da das bei der Steamversion so umständlich ist (LC_ALL=C lässt sich in Steam nicht als Startparameter mitgeben, da es vor dem Start aufgerufen werden muß) hier ein kleines Skript mit dem man die Linuxversion starten kann:

Shell-Script

```
1. #!/bin/bash
2. LC_ALL=C    "/home/[Benutzername]/.local/share/Steam/SteamApps/common/Kerbal   Space
   Program/KSP.x86"
```

Ggf. den Pfad zur KSP.x68 anpassen.

Die Datei dann z.B. als "KSP.sh" abspeichern und mit "chmod u+x ./KSP.sh" die Rechte zum Ausführen geben. Mit einem "./KSP.sh" lässt es sich dann KSP über die Konsole starten.

Derzeitiger Stand: 21.11.2013