Booster

Inhaltsverzeichnis

- 1 Booster
  - 1.1 RT-5 "Flea" Solid Fuel Booster
  - 1.2 RT-10 "Hammer" Solid Fuel Booster
  - 1.3 BACC "Thumper" Solid Fuel Booster
  - 1.4 S1 SRB-KDk "Kickback" Solid Fuel Booster
  - 1.5 Sepatron I
  - 1.6 Launch Escape System
- 2 Demoversion

1 Booster

Booster sind Satellitentriebwerke, hier als Flüssigkeitsraketen. Um Raketen leistungsfähiger zu machen, verwendet man Booster. Es sind Hilfsraketen die entweder mit Fest- oder mit Flüssigtreibstoff betrieben werden. Feststoffbooster können im Gegensatz zu Flüssigtreibstoffboostern in ihrer Schubleistung nicht gesteuert werden. Booster sollen den Schub insbesondere in der Startphase erhöhen zur schnelleren Überwindung der Trägheit und einer höheren Anfangsbeschleunigung. Damit spart die Trägerrakete Treibstoff und erhält eine höhere Reichweite. Sind die Booster ausgebrannt, werden sie einfach abgesprengt und entweder im Meer versenkt oder aber an Fallschirmen zum Boden zurück gebracht zur Wiederverwertung. Dies geschieht meist vor dem Erreichen eines Orbits.

In der folgenden Auflistung sind nur alle reinen Feststoffbooster aufgeführt. Jedes Triebwerk lässt sich aber für einen Booster (Hilfstriebwerk) nutzen.

1.1 RT-5 "Flea" Solid Fuel Booster

Eigenschaft	Wert
	Der kleinste Booster im Spiel um eine Rakete anzutreiben. Er hat einen Durchmesser von 1,25 Meter.
Kosten	200 Funds.png Image not found or type unknown
Schub	192.0 kN(vac) 162.91 kN(atm)
Benötigte Ressourcen	Festtreibstoff
Spezifischer Impuls (Meereshöhe)	140
Spezifischer Impuls (Vakuum)	165
Speicherkapazitäten	Festtreibstoff: 140
Brennzeit	8,9s
Anschlüsse	2 (oben/unten)

Leermasse	0,45t
Gesamtmasse	1,50t
Aufschlagtoleranz	7m/s
Hitzebeständigkeit	2000K

1.2 RT-10 "Hammer" Solid Fuel Booster

Eigenschaft	Wert
	Ein mittelgroßer Booster. Er hat einen Durchmesser von 1,25 Meter.
Kosten	400 Funds.png Image not found or type unknown
Schub	227.0 kN(vac) 197.90 kN(atm)
Benötigte Ressourcen	Festtreibstoff
Spezifischer Impuls (Meereshöhe)	170
Spezifischer Impuls (Vakuum)	195
Speicherkapazitäten	Festtreibstoff:
Brennzeit	23.7s
Anschlüsse	2 (oben/unten)
Leermasse	0.75t
Gesamtmasse	3.56t
Aufschlagtoleranz	7m/s
Hitzebeständigkeit	2000K

1.3 BACC "Thumper" Solid Fuel Booster

Eigenschaft	Wert
	Ein mittelgroßer Booster. Er hat einen Durchmesser von 1,25 Meter.
Kosten	850 Funds.png Image not found or type unknown
Schub	300.0 kN(vac) 250.0 kN(atm)
Benötigte Ressourcen	Festtreibstoff
Spezifischer Impuls (Meereshöhe)	175
Spezifischer Impuls (Vakuum)	210
Speicherkapazitäten	Festtreibstoff: 820
Brennzeit	42,3s
Anschlüsse	2 (oben/unten)
Leermasse	1.50t
Gesamtmasse	7.65t
Aufschlagtoleranz	7m/s
Hitzebeständigkeit	2200K

1.4 S1 SRB-KDk "Kickback" Solid Fuel Booster

Eigenschaft	Wert
	Der größte Booster im Spiel. Er hat einen Durchmesser von 1,25 Meter.
Kosten	2700 Funds.png Image not found or type unknown
Schub	670.0 kN(vac) 593.86 kN(atm)
Benötigte Ressourcen	Festtreibstoff
Spezifischer Impuls (Meereshöhe)	195
Spezifischer Impuls (Vakuum)	220
Speicherkapazitäten	Festtreibstoff: 2600
Brennzeit	62.9s
Anschlüsse	2 (oben/unten)
Leermasse	4.50t
Gesamtmasse	24.00t
Aufschlagtoleranz	7m/s
Hitzebeständigkeit	2200K

1.5 Sepatron I

Eigenschaft	Wert
	Dieser kleine Booster mit seiner sehr kurzen Brennzeit, dient in erster Linie dazu, beim Staging unterstützend zu argieren, um z.B. große Booster von einer Kollision mit der Hauptstufe abzubringen.
Kosten	75 Funds.png Image not found or type unknown
Schub	18 kN(vac) 13.792 kN(atm)
Benötigte Ressourcen	Festtreibstoff
Spezifischer Impuls (Meereshöhe)	118
Spezifischer Impuls (Vakuum)	154
Speicherkapazitäten	Festtreibstoff: 8
Brennzeit	5.03s
Anschlüsse	keine, stattdessen radiale Anbringung
Leermasse	0.0125t
Gesamtmasse	0.0725t
Aufschlagtoleranz	7m/s
Hitzebeständigkeit	2000K

1.6 Launch Escape System

Eigenschaft	Wert
	Der kleinste Booster im Spiel. Er hat einen Durchmesser von 1,25 Meter.
Kosten	1000 Funds.png Image not found or type unknown
Schub	750.0 kN(vac) 666.667 kN(atm)
Benötigte Ressourcen	Festtreibstoff
Spezifischer Impuls (Meereshöhe)	160
Spezifischer Impuls (Vakuum)	180
Speicherkapazitäten	Festtreibstoff: 30
Brennzeit	0.53s
Anschlüsse	1 (unten)
Leermasse	0,9t
Gesamtmasse	1,10t
Aufschlagtoleranz	15m/s
Hitzebeständigkeit	2700K

2 Demoversion

In der Demoversion sind nur der RT-5 Solid Fuel Booster und der RT-10 Solid Fuel Booster vorhanden.

Stand 1.2.2