

Videos aufnehmen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Die Software](#)
 - [1.1 Aufzeichnen](#)
 - [1.2 Schnitt und Umwandlung](#)
- [2 Software die nützlich sein könnte](#)

Hier zeige ich euch ihr ganz einfach eigne Lets Plays oder [Tutorials](#) aufzeichnen könnt.

1 Die Software

Ihr braucht dazu zwei Programme, eines zum Aufzeichnen und eines um euer Video ggf. zu schneiden und um es in ein "hochladbares" Format umzuwandeln.

1.1 Aufzeichnen

[absatz]

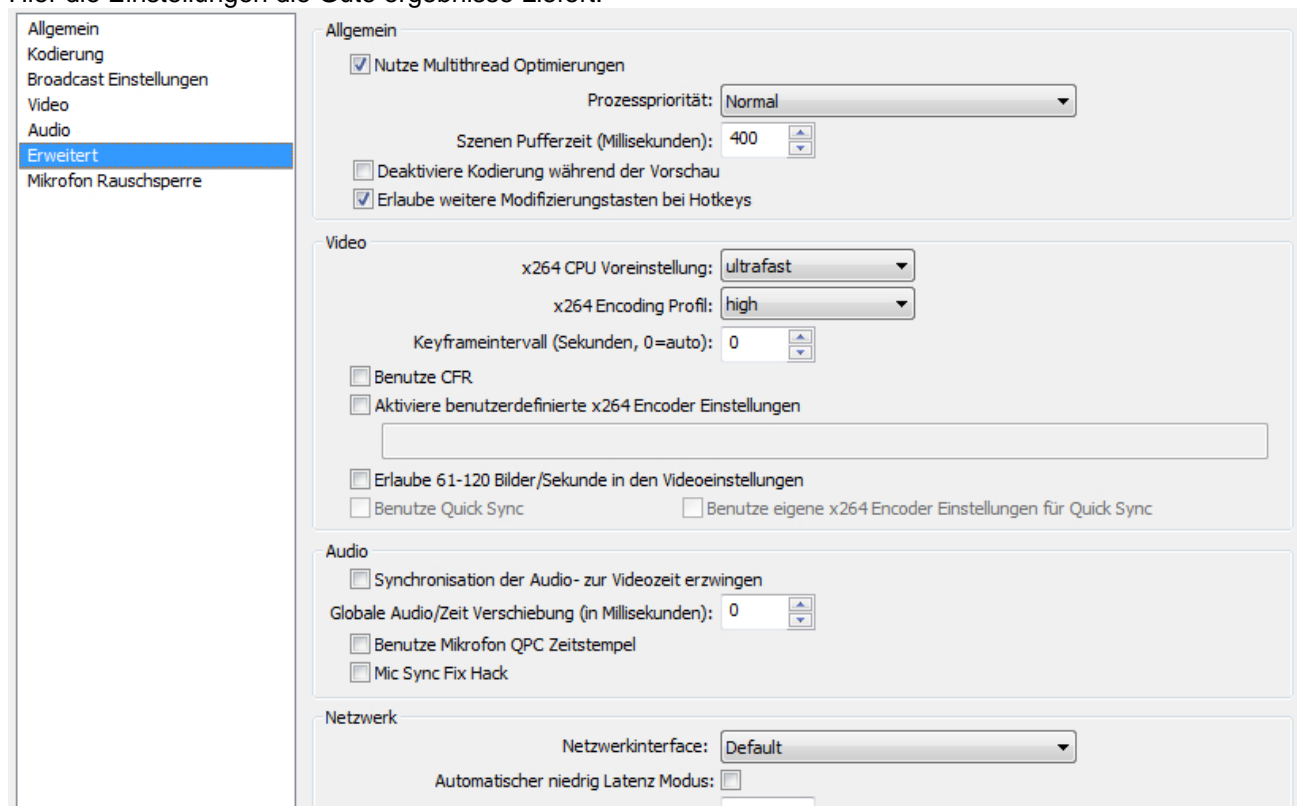
Ich zeige euch hier den OpenBroadcaster

Dabei handelt es sich ursprünglich um eine Streaming Software, diese kann aber auch die Daten in h264 codec als mp4 in bester Qualität auf die Platte schreiben.

<http://obsproject.com/de/>

In der Theorie ist es egal ob der Stream der deine Grafikkarte erzeugt ins Netzs gesendet oder auf die Festplatte geschrieben wird, es sind beides Datenströme (Streams).

Hier die Einstellungen die Gute ergebnisse Liefert.

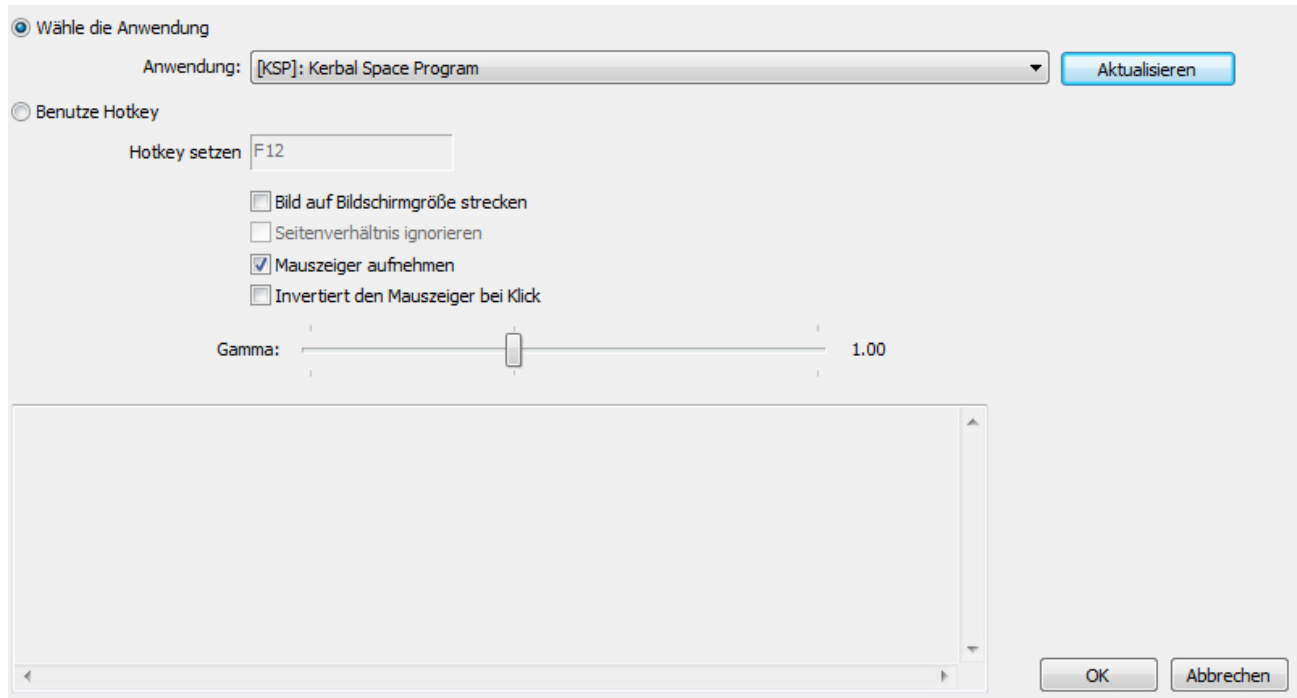


Merke: Eine Aufnahme kann schnell sehr groß werden. Wählt daher einen Ort der unter dem Menüpunkt **Broadcast Einstellungen** aus der genügend Platz hat.

Auch hilfreich ist es unter dem Menüpunkt **Video** eine Auflösung zu wählen (1920x1080 für Full HD) und eine Framerate von 30 FPS.

Danach müsst ihr als Quelle eine Gameaufnahme hinzufügen: Rechtsklick im weissen Bereich der Quellen -> Hinzufügen -> Gameaufnahme.

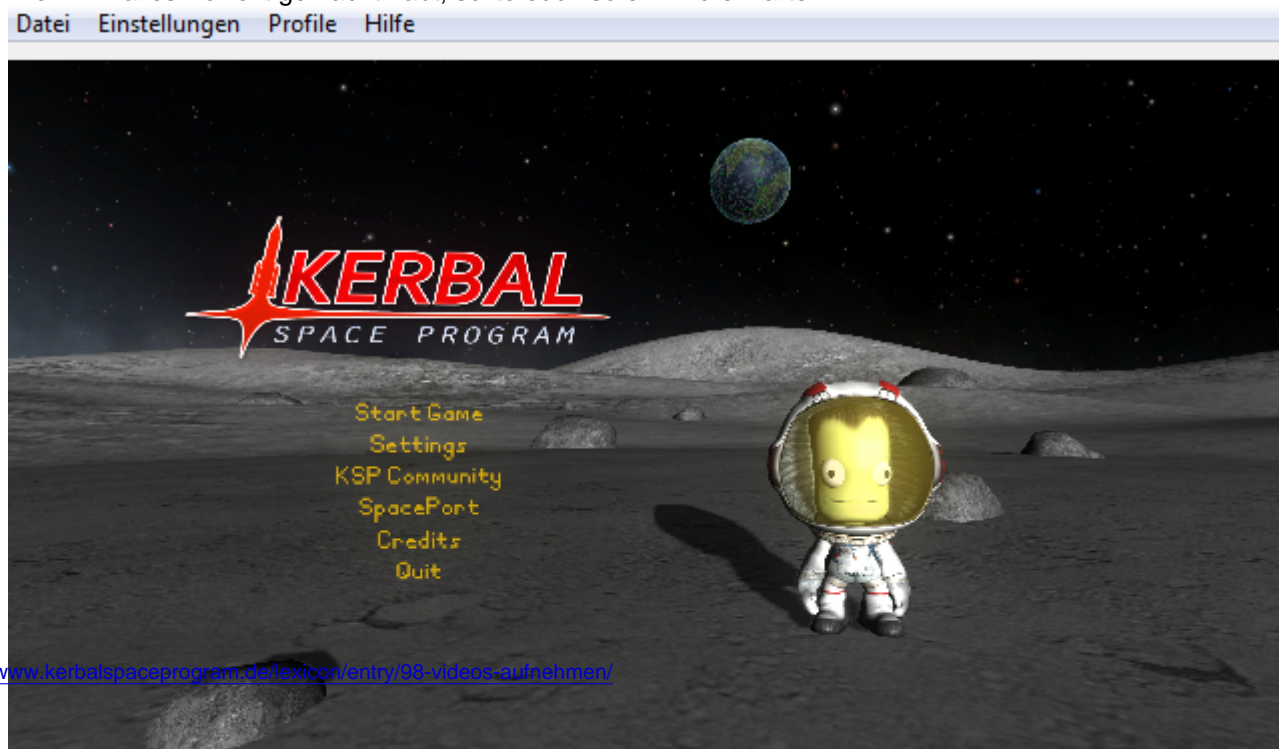
Jetzt könnt ihr KSP oder auch ein anderes Spiel starten, wenn es vollständig geladen hat, minimiert ihr es und klickt rechts auf die Gameaufnahme



und Wählt euer Spiel als Anwendung aus und klickt auf ok.

Jetzt könnt ihr die Vorschau/Aufnahme starten mit einen Klick auf den entsprechenden Knopf.

Wenn ihr alles Korrekt gemacht habt, sollte euch so ein Bild erwarten.



Stellt wenn ihr aufzeichnet unnötige Geräuschquellen ab, die Kommunikationssoftware oder die Steam Community. Mit ein Headset (wenn ihr Sprechen wollt), hat man bessere Soundergebnisse. Ggf. macht vorher Tests ob die Lautstärke stimmt und passt diese dann in euer Lautstärkeneinstellung an. Meist kann man vor lauter Gamesound die Sprache nämlich kaum verstehen, also sollte man die Sprache lauter oder den Gamesound leiser einstellen.

[/absatz]

1.2 Schnitt und Umwandlung

[absatz]



Man kann sein gewohntes Schnittprogramm benutzen oder wenn man keins hat kann man auch Avidemux <http://avidemux.org/> herunterladen.

mit ein Videoeinstellungen muss man sich jedoch etwas auseinandersetzen.

Um Gute ergebnisse zu bekommen Sollte man unter Videooutput **Mpeg4 AVC (x264)** auswählen und dann unter Configure als Encoding Mode, Constant Bitrate mit 8000 kb/s auswählen (Full HD).

Hier meine Einstellungen:

[Tutorials.zip](#)

Diese müssen unter

C:\Users\{dein name}\AppData\Roaming\avidemux\pluginSettings\x264\2\
entpack werden.

Um euer Video zu Schneiden könnt ihr einfach mit den Symbolen **A** und **B** arbeiten, ihr geht an die gewünschte Stelle im Video und markiert den Anfangspunkt des Schnitts mit A und den Endpunkt mit B und drückt einfach die Entf Taste.

Unter Output Format stellt ihr am Besten MP4 Muxer oder AVI Muxer ein.

Dann geht ihr unter File auf Save und Speichert das Video dann unter abc.avi oder abc.mp4 je nach dem ob ihr zuvor MP4 oder AVI muxer eingestellt habt.

Die Umwandlung kann zeit in anspruch nehmen.

Danach könnt ihr es auf einer Plattform eurer Wahl hochladen.

[/absatz]

2 Software die nützlich sein könnte

- [Openbroadcaster](#) (Opensource, Streaming und Aufzeichnung)
- [Lightworks](#) (Multiplattform, Profi Videoschnitt, nach Lizenzablauf aber eingeschränkt weiter nutzbar)
- [Avidemus](#) (Opensource, Videoschnitt und Umwandlung)
- [Xmediarecode](#) (Kostenloses Backend für ffmpeg(enthalten), zur video umwandlung)
- [Audacity](#) (Opensource, Audibearbeitung)
- [Blender](#) (Opensource, 3D Modelling und Animation, alles)
- [Gimp](#) (Opensource, Bildbearbeitung like Photoshop)