Ressourcen

Inhaltsverzeichnis

- 1 Liquid Fuel
- 2 Oxidizer
- 3 Monopropellant
- 4 Electric Charge
- 5 Ore
- 6 Xenon Gas

Es gibt insgesamt mehrere Ressourcen in Kerbal Space Program hier sind sie aufgelistet und erklärt.

1 Liquid Fuel

Liquid Fuel wird immer in Kombination mit einem Oxidizer genutzt, entweder mit Sauerstoff durch Air Intakes (man bekommt also durch die Atmosphäre Sauerstoff, also ACHTUNG: Deshalb kann man Air Intakes nur auf 2 Planeten nutzen (Laythe und Kerbin) da nicht alle Sauerstoff in der Atmosphäre haben) oder man führt es in einem Tank mit sich (genannt Oxidizer).
Allerdings wird immer etwas mehr Oxidizer als Liquid Fuel benötigt, deshalb beinhalten die Tanks immer mehr Liquid Fuel als Oxidizer (Verhältnis 9 Liquid Fuel : 11 Oxidizer)
Die Tankinhalte sind bereits auf dieses Verhältnis abgestimmt.

2 Oxidizer

Oxidizer, ist der Stoff, der mit dem Liquid Fuel reagiert, und mit dem ein Raketen Triebwerk betrieben wird, ohne Sauerstoff zu brauchen, welcher im All nicht vorhanden ist.

3 Monopropellant

Monopropellant, oder auch "Thruster Propellant" bzw "RCS Fuel" genannt, wird benötigt, um Steuerdüsen (RCS-Thruster) zu benutzen. RCS wird verwendet um größe Crafts zu steuern oder um Module an eine Station an zu docken.
Man kann allerdings auch die Puff Engine damit betreiben, das ist eine kleine Engine, die man Radial anbringen kann, welche Im Vakuum 20 kN und in der Atmosphäre 9.6kN Schub liefert.

4 Electric Charge

Electric Charge ist einfach nur Strom welcher benötigt wird um zum Beispiel Reaction Wheels oder einen Satellieten zu betreiben.
Lesenswert ist auch der Artikel Elektronik

5 Ore

Erz kann man mit Bohrern abbauen (den Drill-o-matics) diese brauchen eine nicht geringe menge Strom und füllen die Ore Tank, mit dem Erz. Mit dem Erz selber kann man erstmal so nichts machen, man kann es aber in einem Convert-o-Tron (Ebenfalls mit viel Strom betrieben) in Oxidizer, Liquid Fuel, Monopropellant, oder Liquid Fuel und Oxidizer (Um das 9:11 Verhältnis zu erhalten) gleichzeitg umwandeln.

6 Xenon Gas

Xenon Gas kann dazu benutzt werden, um Ionen Engines zu betreiben. Diese haben zwar wenig Schubkraft, aber sind sehr effizient. Sie benötigen zwar wenig Xenon Gas, aber viel Strom, darum sollte man sie auch eher im inneren Kerbol System nutzen.