

Squad

Inhaltsverzeichnis

- [1 Siehe auch](#)

Die Firma *Squad* ist eine mexikanische Marketing-Firma, die sich auch der Entwicklung von KSP gewidmet hat. Im Laufe der Zeit stellten sie immer wieder Programmierer in ihrem Team ein, unter anderem auch bekannte Mod Entwickler, wie Romfarer ([Lazor System](#)) und Clairalyrae ([Stock Expansion Pack](#)).

[wikiimg=http://kerbalspaceprogram.de/index.php?page=Attachment&attachmentID=154&h=d90505c0adb8deb9443c80ced
Grafik des Teams in Kerbal-Stil.[/wikiimg]

Adrian ist der Chef von Squad, programmieren kann er allerdings nicht.

Harvester ist der Lead-Developer, er ist daher der Hauptverantwortliche für KSP.

Alex ist der Webmaster, er kümmert sich um den Online-Shop und programmiert kleine Features für KSP, wie die Kerbals im [VAB](#).

Daniel alias danRosas erstellt die Kerbal Animationen.

Rob alias N3X15 ist für den Patcher zuständig und kümmert sich um die Server.

Mu und **C7** programmieren am Spiel.

NovaSilisko kreierte Parts und Himmelskörper.

1 Siehe auch

- [Squad Homepage](#)
- [Offizielle KSP Homepage](#)
- [KSP YouTube-Kanal](#)
- [KSP Facebook](#)
- [KSP Twitter](#)