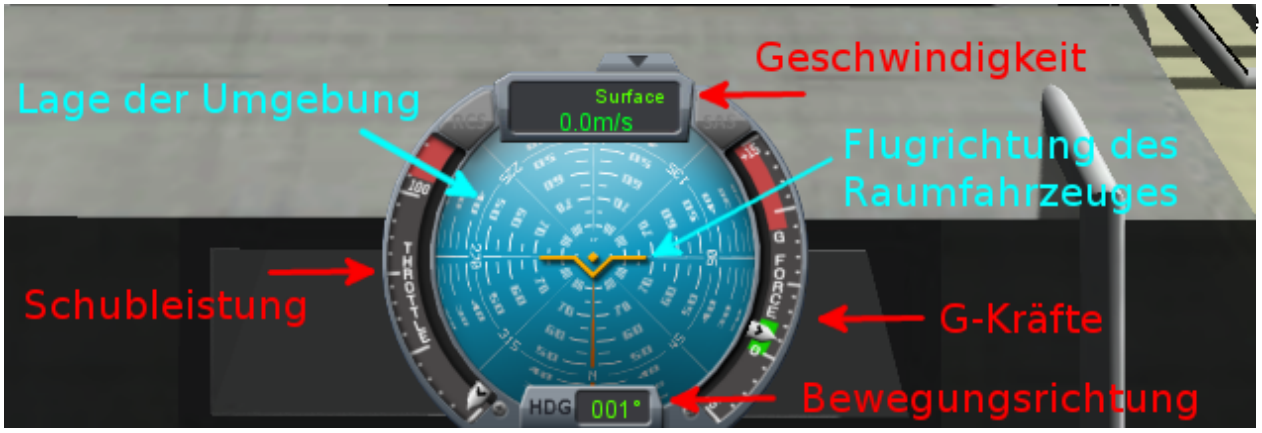
Künstlicher Horizont

Der Künstlicher Horizont (Oder: Navball) gibt die Lage des Flug- oder Raumfahrzeuges im Bezug auf seine Umgebung wieder.

Er ist dem künstlichen Horizont von Flugzeugen ähnlich und erlaubt das Ablesen der Ausrichtung des Fluggeräts.
Dabei können Lage (Richtung auf dem Kompass sowie Neigung zum Horizont) sowohl von Flugzeug bzw. Raumfahrzeug als auch von insgesamt 9 verschiedenen Vektoren abgelesen werden.



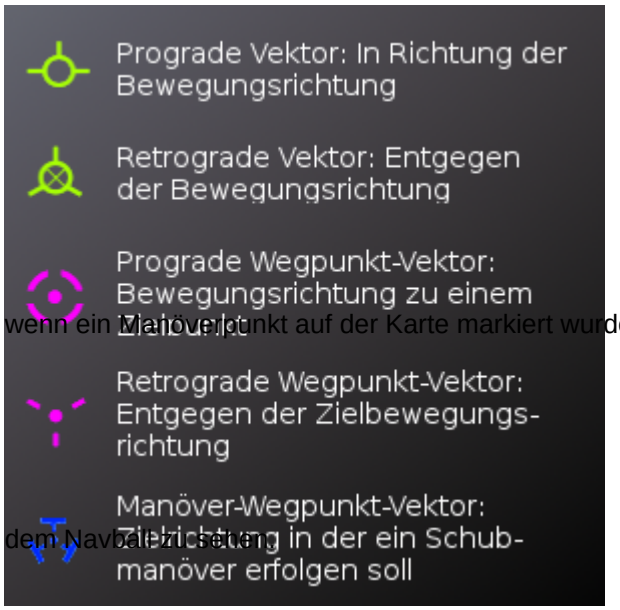
0°

in Alle Richtungen. Neben der Flugrichtung und der Lage der Umgebung gibt der künstliche Horizont in KSP weitere Informationen zurück:
[absatz][/absatz]

zur Planetenoberfläche) sind RCS und SAS aktiviert um den Kurs nach dem Manöver zu stabilisieren.

Anzeige	Beschreibung

Geschwindigkeit	Angezeigt wird die Geschwindigkeit in m/s gegenüber der Oberfläche (Surface). Im All schaltet die Anzeige um auf Orbit. Wird ein Ziel markiert kann man sich auch die Geschwindigkeit im Verhältnis zu dem Ziel anzeigen lassen (siehe Flight-Planer).
Schubleistung	Die Anzeige gibt die über '*Shift*' und '*Strg*' eingestellte Schubleistung in Prozent wieder.
G-Kräfte	Die G-Kräfte die auf Raumfahrzeug und Besatzung aktuell wirkt.
Bewegungsrichtung	Die Bewegungsrichtung in Winkelgrad in Bezug auf die Oberfläche
RCS	Wenn das RCS aktiviert ist leichtet die Kontrollampe grün
SAS	Das weiße Licht signalisiert das der Stabilisierungsmodus des SAS/ASAS aktiv ist.
Vektorsymbole	Es gibt mehrere Vektorsymbole die auf dem künstlichen Horizont angezeigt werden.



Symbole und Bedeutung der Vektorsymbole.

Die Wegpunkt-Vektoren werden nur angezeigt wenn ein Ziel mariert wurde (siehe Flight-Planer).

Der Manöver Wegpunkt-Vektor wird nur angezeigt wenn ein Manöverpunkt auf der Karte markiert wurde .
[absatz][/absatz]

Weiterhin sind in der Kartenansicht erstellte Manöver und deren Daten in einer zusätzlichen Anzeige neben dem Navball zu sehen.

So unter anderem die verbleibende Zeit bis zum Manöver, die benötigte Geschwindigkeit und eine Schätzung der benötigten Brennzeit.