Raumfahrzeuge

Inhaltsverzeichnis

- 1 Raumfahrzeuge
 - 1.1 Ship (Raumschiff)
 - o 1.2 Lander (Landemodul)
 - 1.3 Station (Raumstation)
 - 1.4 Probe (Raumsonde)
 - 1.5 Rover (Landfahrzeug)
 - o 1.6 Base (Raumbasis)
 - 1.7 Debris (Trümmerteil)
- 2 Umbenennung von Raumfahrzeugen

1 Raumfahrzeuge

Im <u>Orbit</u> der Erde kreisen über 600.000 Objekte mit einem Durchmesser größer als 1 cm um die Erde. Neben Schrott sind es auch ausgediente und nicht mehr funktionsfähige Satelliten, Sonden etc.. Diese Objekte bedrohen zum Teil die aktuelle Raumfahrt. Aber auch im Kerbal-Universum wird man von diesen Teilen auf Dauer nicht verschont bleiben.

In KSP lassen sich aus Bauelementen eine Vielzahl von Raumfahrzeugen und Stationen bauen. Diese können im Spiel während ihres Einsatzes in eine der folgenden Kategorien eingeteilt werden.

1.1 Ship (Raumschiff)

Ein Raumschiff wird zur Fortbewegung im Weltraum benötigt und kann über einen technischem Weg selbsttätig eine Bahnänderung vornehmen.

1.2 Lander (Landemodul)

Der <u>Lander</u> ist im allgemeinen ein Raumfahrzeug, das auf einen Himmelskörper landen kann um dort Forschung zu betreiben.

1.3 Station (Raumstation)

<u>Raumstationen</u> sind bemannte Forschungsstationen die meistens in einem <u>Orbit</u> um einen Himmelskörper kreisen. Die Raumstation ist in der Regel abhängig von Raumschiffen die die Ver- und Entsorgung der Raumstation gewährleisten.

1.4 Probe (Raumsonde)

Eine <u>Raumsonde</u> ist ein unbenanntes Objekt, welches zu Erkundungszwecken ein bestimmtes Ziel anfliegt und untersucht. Es verlässt dabei den <u>Orbit</u> des Planeten Erde/Kerbal.

1.5 Rover (Landfahrzeug)

Der <u>Rover</u> ist ein bemanntes oder unbemanntes Landfahrzeug welches zur Fortbewegung und Erkundung auf dem Himmelskörper dient.

1.6 Base (Raumbasis)

von Rohstoffen auf einem anderen Himmelskörper.

Rimæstiänstligissta Statisoch ungszwecklibeln u

1.7 Debris (Trümmerteil)

ebenfalls viele Debris-Teile auf der Map.

ethethis substantial eule her de la company de la company

2 Umbenennung von Raumfahrzeugen

Raumfahrzeuge einteilen und individuell umbenennen.

Keldipaliceg (Managhtelimfahr Zeinzphiefigeführten



Mit einem rechten Mausklick auf das Kommandomodul öffnet sich ein Fenster mit Informationen und Optionsmöglichkeiten. Mit "Rename Vessel" benennt man das



Raumfahrzeuggruppen einteilen.

Sputnik
Vel: 1950.7m/s
Alt: 330,587m

Die Einteilung und Umbenennung wirkt sich dann in der Übersichtsansicht (Karte) aus. Damit ist eine bessere

Gültig für Version 0.18.x