0.17

Inhaltsverzeichnis

- 1 0.17
- 2 0.17.1

1 0.17

Releasedatum: **19 September 2012**

- IVAs
- Mehrere Spielstände möglich
- Szenarios: Starte ein Spiel mit einem vorgegebenen Szenario
- Szenario Logik Module: Sie erlauben das bessere gestalten von Szenarios
- Tutorial-Missionen, die neuen Spielern alles vom Bauen bis zum Fliegen beibringen
- Center of Mass/Center of Lift/Center of Thrust Marker in VAB und SPH
- Vorgefertigte Schiffe wie die KerbalX
- Sehr viele neue Himmelskörper
- Physical Timewarp, der die Spielzeit um bis zu x4 beschleunigt aber die Schiffe nicht on-rails setzt
- Neue Parts
- Neue Baum und Stein Shader für Kerbin
- Das drücken von Backspace setzt die IVAs und die Mapview zurück
- Eine gebrückte MMB zoomt in der IVA um den Faktor x2 weiter rein
- Doppelklick auf MMB setzt die IVA Sicht zurück
- Das NERVA-Triebwerk
- Fenster in IVA-Sichten lassen sich auswählen
- Die Soundsettings wurden erweitert
- Die Bremsen doppelt anzutippen aktiviert die Parkbremsen
- Bugfixes

2 0.17.1

Releasedatum: **30 Oktober 2012**

- Eine Option in der Settings-Datei erlaubt das Debug-Logging
- Die UI Größe lässt sich in den Settings anpassen
- Im Hauptmenü und den Credits gibt es nun Musik
- Q und E können nun beim Jetpack benutzt werden
- Die Flug-UI passt sich nun automatisch an den Bildschirm an um prozentual immer die selbe Größe zu haben
- Bugfixes