

## 0.15

### Inhaltsverzeichnis

- [1 0.15](#)
- [2 0.15.1](#)
- [3 0.15.2](#)

## 1 0.15

Releasedatum: **17 Mai 2012**

- Das SPH und die Runway wurden hinzugefügt
- C7's Flugzeugparts wurden hinzugefügt. Es ist nun möglich Flugzeuge zu bauen.
- Ein neues [Modding](#)-Toolset für Parts mit Animationen
- Ein ausfahrbares Fahrwerk für Flugzeuge
- Zwei neue [Triebwerke](#) mit einem neuen System für atmosphärische [Triebwerke](#)
- Die Mapview wurde angepasst und zeigt nun den [Orbit](#) auch für zukünftige SOIs an
- Das Part-Kontext-Menü wurde eingefügt
- Parts zeigen nun ihre Hitze durch eine spezielle Texture-Map an ([Triebwerke](#) glühen rot)
- Es ist nun möglich Teile vor dem Platzieren mit (Shift+) WASDQE zu rotieren
- Es ist nun möglich während des Fluges zu trimmen (Alt+WASDQE)
- [Minmus](#)
- Bugfixes

## 2 0.15.1

Releasedatum: **31 Mai 2012**

- Bugfixes

## 3 0.15.2

Releasedatum: **1 Juni 2012**

- Bugfixes