0.15

Inhaltsverzeichnis

- 1 0.15
- 2 0.15.1
- 3 0.15.2

1 0.15

Releasedatum: **17 Mai 2012**

- Das SPH und die Runway wurden hinzugefügt
- C7's Flugzeugparts wurden hinzugefügt. Es ist nun möglich Flugzeuge zu bauen.
- Ein neues Modding-Toolset für Parts mit Animationen
- Ein ausfahrbares Fahrwerk für Flugzeuge
- Zwei neue Triebwerke mit einem neuen System für atmosphärische Triebwerke
- Die Mapview wurde angepasst und zeigt nun den Orbit auch für zukünftige SOIs an
- Das Part-Kontext-Menü wurde eingefügt
- Parts zeigen nun ihre Hitze durch eine spezielle Texture-Map an (Triebwerke glühen rot)
- Es ist nun möglich Teile vor dem Platzieren mit (Shift+) WASDQE zu rotieren
- Es ist nun möglich während des Fluges zu trimmen (Alt+WASDQE)
- Minmus
- Bugfixes

2 0.15.1

Releasedatum: **31 Mai 2012**

- Bugfixes

3 0.15.2

Releasedatum: **1 Juni 2012**

- Bugfixes