

0.14

Inhaltsverzeichnis

- [1 0.14](#)
- [2 0.14.1](#)
- [3 0.14.2](#)
- [4 0.14.3](#)
- [5 0.14.4](#)

1 0.14

Releasedatum: **3 März 2012**

- Flüge werden nun in eine Datei gespeichert. Dies ermöglicht Speichern, Laden sowie mehrere Flüge gleichzeitig
- Support für mehrere Flüge gleichzeitig und das wechseln zwischen ihnen
- Die Tracking Station erlaubt das auswählen eines Fluges und das wechseln
- Das halten von MMB führt dazu den Winkel der Kamera zu ändern.
- Die Orbitansicht wurde getweakt sodass mehrere Icons übereinander nicht mehr flickern
- Gelandete oder gewasserte Vessels zeigen nun ihre Koordinaten an, wenn man mit der Maus über sie fährt
- Mehr [Kerbonauten](#) für mehr Missionen
- Ein externer Module Loader ermöglicht es Usern Plugins zu schreiben
- Ein neuer Treibstofftank und einige neue [Triebwerke](#) wurden hinzugefügt
- Landebeine wurden hinzugefügt
- Eine bessere Eingabesperre wurde hinzugefügt, um das Staging während On-Hold-Events zu verhindern
- Die Landebeine bekamen ihre eigene vom User festlegbare Taste
- Bugfixes

2 0.14.1

Releasedatum: **4 März 2012**

- Bugfixes

3 0.14.2

Releasedatum: **27 März 2012**

- Neues Spiel-Icon
- Die Terrain-Engine wurde komplett überholt
- Bugfixes

4 0.14.3

Releasedatum: **28 März 2012**

- Bugfixes

5 0.14.4

Releasedatum: **3 April 2012**

- Backup Shader und andere [Optionen](#) für SM2 Grafikkarten wurden hinzugefügt um Probleme zu lösen
- Das Terrain lässt sich jetzt in den Grafikoptionen anpassen
- Bugfixes