Triebwerke

Inhaltsverzeichnis

- 1 Raketenantriebe
  - 1.1 LV-T30 "Reliant" Liquid Fuel Engine
  - 1.2 LV-T45 "Swivel" Liquid Fuel Engine
  - 1.3 LV-909 "Terrier" Liquid Fuel Engine
  - 1.4 LV-N "Nerv"Atomic Rocket Motor
  - 1.5 Rockomax "Mainsail" Liquid Engine
  - 1.6 Rockomax "Skipper" Liquid Engine
  - 1.7 Rockomax "Poodle" Liquid Engine
  - 1.8 Rockomax 48-7S
  - 1.9 R.A.P.I.E.R. Engine
  - 1.10 Toroidal Aerospike Rocket
  - 1.11 Kerbodyne KR-2L "Rhino" Advanced Engine
  - 1.12 S3 KS-25x4 "Mammoth" Engine Cluster
  - 1.13 LV-1 "Spider" Liquid Fuel Engine
  - 1.14 Rockomax Mark 55 "Thud" Radial Mount Liquid Engine
  - 1.15 Rockomax "Twitch" 24-77
  - 1.16 LV-1 "Ant" Liquid Fuel Engine
  - 1.17 O-10 "Puff" MonoPropellant Engine
- 2 Flugzeug Triebwerke
  - 2.1 J-20 "Juno" Basic Jet Engine
  - 2.2 J-33 "Wheesley" Turbofan Engine
  - 2.3 J-404 "Panther" Afterburning Turbofan
  - 2.4 J-X4 "Whiplash" Turbo Ramjet Engine
  - 2.5 J-90 "Panther" Afterburning Turbofan
- 3 Elektrische Antriebe
  - 3.1 IX-6315 "Dawn" Electric Propulsion System

1 Raketenantriebe

Raketentriebwerke erzeugen Schub durch Verbrennung, nur der Ionenantrieb stellt eine Ausnahme da. Im Gegensatz zu den Feststoffboostern kann der Schub dieser Triebwerke gesteuert werden. Auch Abschalten und Neustarten der Antriebe ist kein Problem. Damit die Triebwerke funktionieren, brauchen sie Treibstoffe. Der Verbrauch ergibt sich aus dem spezifischen Impuls, nachfolgend *ISP* abgekürzt. Je höher er ist, desto weniger verbraucht das Triebwerk. Der ISP hängt von der Dichte der Atmosphäre ab, die meisten Triebwerke verbrauchen daher an der Oberfläche mehr Treibstoff als im Weltraum. Einige Triebwerke verfügen über eine Schubvektorsteuerung. In den Tabellen unten wird der maximale Neigungswinkel der Triebwerke angegeben.
Der Raketentreibstoff besteht aus Flüssigtreibstoff und Oxidizer. Das stöchiometrische Verhältnis ist bei allen Triebwerken derzeit gleich (Um 0,9 Einheiten Treibstoff zu verbrennen werden 1,1 Einheiten Oxidizer benötigt). Allerdings muss man keine Mischverhältnisse beachten, da alle Tanks die Komponenten im richtigen Verhältnis mitführen. Da beide Stoffe mitgeführt werden, arbeiten diese Triebwerke auch im Vakuum.

1.1 LV-T30 "Reliant" Liquid Fuel Engine

Eigenschaft	Wert
120px-LV-T30_Liquid_Fuel_Engine_recent.png Image not found or type unknown	Das stärkste der kleinen Triebwerke. Es ist eines der wenigen, die keine Schubvektorsteuerung haben.
Schub	200/240 kN
Kosten	850
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 370 s
Schubvektorsteuerung	Nein
Anschlüsse	2 (Oben/Unten)
Gesamtmasse	1,25 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Start

1.2 LV-T45 "Swivel" Liquid Fuel Engine

Eigenschaft	Wert
190px-LV-T45_LFE.png Image not found or type unknown	Es hat etwas weniger Schub als das LV-T30, verfügt aber über eine Schubvektorsteuerung.
Schub	168/215 kN
Kosten	950
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 370 s
Schubvektorsteuerung	1,0 °
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Gesamtmasse	1,5 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	General Rocketry

]

1.3 LV-909 "Terrier" Liquid Fuel Engine

Eigenschaft	Wert
190px-LV-T909_LFE.png Image not found or type unknown	Kleines, sehr effizientes Triebwerk für leichte Raumschiffe und Lander.
Schub	15/60 kN
Kosten	750
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	-
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	300 s/ 390 s
Schubvektorsteuerung	0,5 °
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Gesamtmasse	0,5 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja

Forschungslevel	Survivability

1.4 LV-N "Nerv"Atomic Rocket Motor

Eigenschaft	Wert
80px-LV-N_Atomic.png	Schwer und Schwach, dafür sehr effizient. Ideal für interplanetare Reisen.
Schub	14/60 kN
Kosten	8.700
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	-
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	220 s/ 800 s
Schubvektorsteuerung	1,0 °
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Gesamtmasse	2,25 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.726 °C (4.000 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	12 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Nuclear Propulsion

1.5 Rockomax "Mainsail" Liquid Engine

Eigenschaft	Wert
148px-Rockomax_Mainsail_transparent.png	Das größte und stärkste 2,5 Meter Triebwerk im Spiel.
Schub	1.380/1.500 kN
Kosten	5.650
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	2,5 m
Produziert	Strom: 120 Einheiten/min
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 360 s
Schubvektorsteuerung	1,0 °
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Gesamtmasse	6 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja

Forschungslevel	Heavier Rocketry

1.6 Rockomax "Skipper" Liquid Engine

Eigenschaft	Wert
175px-Skipper.png Image: Rockomax Skipper.jpg unknown	Die "kleine" Schwester der Mainsail Engine
Schub	569/650 kN
Kosten	5.300
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	2,5 m
Produziert	Strom: 120 Einheiten/min
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 370 s
Schubvektorsteuerung	1,0 °
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Gesamtmasse	3 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	8 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Heavy Rocketry

1.7 Rockomax "Poodle" Liquid Engine

Eigenschaft	Wert
190px-RockomaxPoodle.png Image: Rockomax Poodle.jpg unknown	Das größere und stärkere Gegenstück zur LV-909 darum perfekt geeignet für große Lander oder Orbiter.
Schub	64/250 kN
Kosten	1.300
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	2,5 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	270 s/ 390 s
Schubvektorsteuerung	2,5 °
Anschlüsse	2 (Oben/Unten)
Gesamtmasse	2,0 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s

Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Heavy Rocketry

1.8 Rockomax 48-7S

Eigenschaft	Wert
190px-Rockomax_48-7S.png	Ein kleines Triebwerk für kleine Raumschiffe..
Schub	16/20 kN
Kosten	300
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	0,625 m
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	300 s/ 350 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Gesamtmasse	0,1 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Fuel Systems

1.9 R.A.P.I.E.R. Engine

Eigenschaft	Wert
162px-Rapier_Engine_01.png	Ein Hybrid Triebwerk, speziell für SSTO´s. Es verbrennt entweder nur Liquid Fuel innerhalb einer Atmosphäre mit Sauerstoff, funktioniert also wie eine Jet-Engine oder zusätzlich Oxidizer als normales Triebwerk im All. Über Rechtsklick oder Action Groups, kann der Verbrennungsmodus ausgewählt werden. Es benötigt für den Einsatz in der Luft, zusätzlich AirIntakes.
Schub (Liquid Fuel/ +Oxidizer)	175 kN/ 190 kN
Kosten	3.600
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	1,25 m
Spezifischer Impuls Liquide Fuel (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 360 s
Spezifischer Impuls Jet Fuel	2500 s
Schubvektorsteuerung	3 °
Gesamtmasse	1,2 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)

Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	20 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Hypersonic Flight

1.10 Toroidal Aerospike Rocket

Eigenschaft	Wert
190px-ToroidalAerospikeLiquidFuelEngine.png Image not found or type unknown	Ein Aerospike-Triebwerk. Auch in der Atmosphäre sehr effizient.
Schub	180 kN
Kosten	3.850
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	388 s/ 390 s
Schubvektorsteuerung	Nein
Anschlüsse	1 (Oben)
Gesamtmasse	1,5 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.126 °C (3.400 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	20 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Hypersonic Flight

1.11 Kerbodyne KR-2L "Rhino" Advanced Engine

Eigenschaft	Wert
168px-Big1.png Image not found or type unknown	Derzeit stärkstes Einzelntriebwerk in KSP.
Schub	2.000 kN
Kosten	20.850
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	3,75 m
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	280 s/ 380 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Gesamtmasse	6,5 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2

Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Very Heavy Rocketry

1.12 S3 KS-25x4 "Mammoth" Engine Cluster

Eigenschaft	Wert
167px-Quad.png Image not found or type unknown	Ein Triebwerkverbund bestehend aus 4 KS-25. Dieses Triebwerk hat 4 separate Schubstrahlen, genauso wie das R.A.P.I.E.R.
Schub	3.200 kN
Kosten	32.400
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	3,75 m
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 360 s
Schubvektorsteuerung	0,8 °
Anschlüsse	1 (Oben)
Gesamtmasse	9,75 t
Hitzebeständigkeit	bis 2.926 °C (3.400 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	20 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Very Heavy Rocketry

1.13 LV-1 "Spider" Liquid Fuel Engine

Eigenschaft	Wert
LV-1R_Liquid_Fuel_Engine_HD.png Image not found or type unknown	Sehr klein und schwach, geeignet für kleine Sonden und Satelliten.
Schub	2,0 kN
Kosten	350
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschlussmaß	0,625 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 360 s
Schubvektorsteuerung	glyphicons_207_remove_2.png Image not found or type unknown
Anschlüsse	2 (Oben/Unten)
Gesamtmasse	0,03 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)

Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Precision Engineering

1.14 Rockomax Mark 55 "Thud" Radial Mount Liquid Engine

Eigenschaft	Wert
110px-Mk-55_Radial_mount_engine.png	Ein großes radiales Triebwerk, besonders gut geeignet für Basen oder wenn der Unterteil eines Raumschiffs nicht mit Triebwerken belegt sein soll.
Schub	120 kN
Kosten	800
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschluss	radiale Befestigung
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	320 s/ 360 s
Schubvektorsteuerung	5 °
Gesamtmasse	0,9 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Advanced Rocketry

1.15 Rockomax "Twitch" 24-77

Eigenschaft	Wert
122px-Rockomax_24_77_Transparent.png	Ein kleines Triebwerk für kleine Raumschiffe.
Schub	16 kN
Kosten	480
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschluss	radiale Befestigung
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	250 s/ 300 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Gesamtmasse	0,09 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s

Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Precision Engineering

1.16 LV-1 "Ant" Liquid Fuel Engine

Eigenschaft	Wert
190px-LV-1_Liquid_Fuel_Engine_HD.png	Sehr klein und schwach, das radiale Gegenstück zum LV-1.
Schub	2 kN
Kosten	650
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschluss	radiale Befestigung
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	220 s/ 290 s
Schubvektorsteuerung	glyphicons_207_remove_2.png
Gesamtmasse	0,03 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Precision Engineering

1.17 O-10 "Puff" MonoPropellant Engine

Eigenschaft	Wert
105px-O-10_MonoPropellant_Engine.png	Sehr klein und schwach, das radiale Gegenstück zum LV-1.
Schub	9.6/20 kN
Kosten	800
Benötigte Ressourcen (Verhältnis)	Flüssigtreibstoff (0,9) Oxidizer (1,1)
Anschluss	radiale Befestigung
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	120 s/ 250 s
Schubvektorsteuerung	glyphicons_207_remove_2.png
Gesamtmasse	0,09 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Specialized Control

2 Flugzeug Triebwerke

Diese Triebwerke benötigen (bis auf einen Ausnahme) zusätzlich Sauerstoff aus der Atmosphäre, der mit Hilfe von Lufteinlässen eingesaugt wird. Daher funktionieren diese Antriebe auch nur auf Kerbin bzw. auch Laythe. Die Ausrichtung der Lufteinlässe sollte natürlich in Flugrichtung erfolgen, die Position am Flugzeug ist weniger relevant.

2.1 J-20 "Juno" Basic Jet Engine

Eigenschaft	Wert
190px-J90JunoBasicJetEngine.png	Ein sehr kleines Flugzeugtriebwerk für kleine Flugzeuge. Man benötigt AirIntakes damit es funktioniert.
Schub	20 kN
Rückwärtsschub	-
Kosten	1.400
Benötigte Ressourcen	Liquid Fuel: 0,064 Einheiten/sek; Luft: unbekannt Einheiten/sek
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	Strom: 48 Einheiten/min
Spezifischer Impuls	10.500 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Anschlüsse	1 (Vorn)
Gesamtmasse	1 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Aerodynamics

2.2 J-33 "Wheesley" Turbofan Engine

Eigenschaft	Wert
160px-J33WheesleyBasicJetEngine.png	Ein normales Flugzeugtriebwerk mit ausreichend Leistung. Man erreicht damit keine Spitzenhöhen, wie mit der TurboJet Engine, dafür ist es in den unteren Luftschichten besonders Effizient. Man benötigt AirIntakes damit es funktioniert.
Schub	120 kN
Rückwärtsschub	Ja
Kosten	1.400
Benötigte Ressourcen	Liquid Fuel: 0,233 Einheiten/sek; Luft: - Einheiten/sek
Anschlussmaß	1,25 m

Produziert	Strom: 48 Einheiten/min
Spezifischer Impuls	10.500 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Anschlüsse	1 (Vorn)
Gesamtmasse	1 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Aerodynamics

2.3 J-404 "Panther" Afterburning Turbofan

157px-J404PantherAfterburningTurbofan.png

Eigenschaft	Wert
	Ein starkes Flugzeugtriebwerk, mit zwei verschiedenen Schubstufen (Nachbrenner). Man erreicht damit relativ große Höhe und Geschwindigkeit. Gut geeignet für den Bau von Jet´s. Es benötigt AirIntakes damit es funktioniert.
Schub	108/220 kN
Kosten	2.000
Benötigte Ressourcen	Liquid Fuel: 0,11 Einheiten/sek; Luft: 1,72 Einheiten/sek
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls	4000/9000 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Anschlüsse	1 (Vorn)
Gesamtmasse	1,2 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	High Altitude Flight

2.4 J-X4 "Whiplash" Turbo Ramjet Engine

103px-JX4WhiplashTurboRamjetEngine.png

Eigenschaft	Wert
	Ein sehr starkes Flugzeugtriebwerk. Man erreicht damit sehr große Höhe und Geschwindigkeit. Gut geeignet für den Bau von Jet´s oder SSTO´s. Es benötigt AirIntakes damit es funktioniert.
Schub	386 kN

Kosten	2.250
Benötigte Ressourcen	Liquid Fuel: 0,11 Einheiten/sek; Luft: 1,72 Einheiten/sek
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls	4000 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Anschlüsse	1 (Vorn)
Gesamtmasse	1,2 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	?

2.5 J-90 "Panther" Afterburning Turbofan

Eigenschaft	Wert
J-90_Goliath_Turbofan_Engine.png	Das größte Flugzeugtriebwerk im Spiel. Gut geeignet für den Bau von Jumbo Jet´s. Es benötigt AirIntakes damit es funktioniert.
Schub	360 kN + Rückwärtsschub
Kosten	2.600
Benötigte Ressourcen	Liquid Fuel: 0,583 Einheiten/sek; Luft: 1,72 Einheiten/sek
Anschlussmaß	1,25 m
Produziert	Strom: 60 Einheiten/min
Spezifischer Impuls	4000/9000 s
Schubvektorsteuerung	1 °
Anschlüsse	1 (Vorn)
Gesamtmasse	1,2 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	?

3 Elektrische Antriebe

Derzeit gibt es nur ein Ionen-Triebwerk, das mit Hilfe von Strom und Xenongas Schub erzeugt.

3.1 IX-6315 "Dawn" Electric Propulsion System

Eigenschaft	Wert
120px-PB-ION.png Bezeichner Bild nicht gefunden unknown	Ein einzigartiges Ionentriebwerk. Sehr effizient im All, aber auch sehr schwach. Geeignet für sehr kleine und leichte Sonden, die weit reisen sollen. Benötigt viel Strom, um zu funktionieren!
Schub	2,0 kN
Kosten	8.000
Benötigte Ressourcen (pro Sekunde)	Strom 8.74 / Xenongas 0.486
Anschlussmaß	0,625 m
Spezifischer Impuls (Meereshöhe/ Vakuum)	100 s/ 4200 s
Schubvektorsteuerung	Nein
Anschlüsse	2 (Oben/Unten)
Gesamtmasse	0,25 t
Hitzebeständigkeit	bis 3.326 °C (3.600 K)
Luftwiederstand (cw-Wert)	0,2
Aufschlagtoleranz	7 m/s
Treibstoffdurchleitung möglich	Ja
Forschungslevel	Ion Propulsion

Gültig für Version 1.3.x