Kommandopods

Inhaltsverzeichnis

- 1 Kommandomodul
- 2 bemannte Modelle
  - 2.1 Command Pod Mk1
  - 2.2 Mk1-2 Command Pod
  - 2.3 Mk1 Lander Can
  - 2.4 Mk2 Lander Can
  - 2.5 Mk1 Cockpit
  - 2.6 Mk1 Inline Cockpit
  - 2.7 Mk2 Cockpit
  - 2.8 Mk2 Inline Cockpit
  - 2.9 Mk3 Cockpit
  - 2.10 PPD-12 Cupola Module
  - 2.11 EAS-1 External Command Seat
- 3 unbemannte Modelle
  - 3.1 Probodobodyne QBE
  - 3.2 Probodobodyne HECS
  - 3.3 Probodobodyne OKTO
  - 3.4 Probodobodyne OKTO2
  - 3.5 Stayputnik Mk.1
  - 3.6 RC-001S Remote Guidance Unit
  - 3.7 RC-L01 Remote Guidance Unit
  - 3.8 Mk2 Drone Core
  - 3.9 Probodobodyne RoveMate
- 4 Demoversion
  - 4.1 Command Pod Mk1

1 Kommandomodul

Das CM (Command Module, auch Pods genannt) ist der Teil, an dem sich deine Kerbonauten während des Fluges befinden. Dort setzen sie sämtlicher deiner Befehle um: vom Ausfahren einer Leiter bis zur 180° Wende, am Schluss sind sie am Drücker. Allerdings ist die eigentliche Hauptbeschäftigung der Crew schreien, kreischen oder Panikattacken erleiden. Es ist ebenfalls möglich, in die Kapsel hinein zu sehen und aus der Kapsel auszusteigen. Dazu einfach bei den Kerman-Avataren IVA (Intra-Vehicular Activity) oder EVA (Extra-Vehicular Activity) anklicken. Sollte die Kapsel einmal auf Grund...nennen wir es "technischer Probleme" explodieren, stirbt automatisch auch die Besatzung. Daher solltest du gut darauf aufpassen! Seit Version 0.18 gibt es ebenfalls unbemannte Pods, was den Vorteil hat, dass du nicht unnötig Kermans umbringen musst und kleine Raumsonden aussetzen kannst. Um zu funktionieren, benötigen sie Strom aus Batterien, Solarpanels oder (aktiven) Triebwerken. Es ist auch möglich, mehrere Pods an einer Rakete zu befestigen. Es wird aber nur der erste Pod bemannt, sofern er Crew beinhalten kann.

2 bemannte Modelle

Derzeit gibt es elf bemannte Kommandomodule. Jeder von ihnen hat Eigenschaften wie Crewkapazität, Gewicht und Stabilität, welche je nach Missionsziel von Vor- und Nachteil sein können. Selbstverständlich

spielt auch das Design eine Rolle auf Grund der Anschlüsse, Aerodynamik und Optik.

2.1 Command Pod Mk1

Eigenschaft	Wert
	Der kleinste bemannte Pod. Er hat einen Durchmesser von 1,25 Metern, ist leicht und bietet Platz für einen Kerbal.
Kapazität/Mindestbesatzung	1/1
Kosten	600 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 50 Einheiten; Monopropellant: 10 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	0,84 t
Hitzebeständigkeit	2?200K
Auftrieb	0,35
Aufschlagtoleranz	14 m/s
Torque	5,0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	Start

2.2 Mk1-2 Command Pod

Eigenschaft	Wert
	Ein großes bemannter Pod. Er hat einen Durchmesser von 2,5 Metern und fasst drei Kerbals.
Kapazität/Mindestbesatzung	3/1
Kosten	3.800 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 150 Einheiten; Monopropellant: 30 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	4,12t
Hitzebeständigkeit	2400K
Auftrieb	1,4
Aufschlagtoleranz	45 m/s
Torque	15,0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	Specialized Control

2.3 Mk1 Lander Can

Eigenschaft	Wert
	Dieser Pod ist für Lander gedacht und bietet Platz für zwei Kerbals.
Kapazität/Mindestbesatzung	1/1

Funds.png

Kosten	1.500 Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 50 Einheiten; Monopropellant: 30 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	0,66 t
Hitzebeständigkeit	2200K
Auftreib	-
Aufschlagtoleranz	8 m/s
Torque	3,0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png
Forschungslevel	Image not found or type unknown Specialized Control

2.4 Mk2 Lander Can

Eigenschaft	Wert
	Dieser Pod ist für Lander gedacht und bietet Platz für zwei Kerbals.
Kapazität/Mindestbesatzung	2/1
Kosten	3.250 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 100 Einheiten; Monopropellant: 40 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	2,66 t
Hitzebeständigkeit	2200K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	8 m/s
Torque	15,0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	Large Control

2.5 Mk1 Cockpit

Eigenschaft	Wert
	Ein spitz zulaufendes Cockpit mit Platz für einen Kerbal.
Kapazität/Mindestbesatzung	1/1
Kosten	1.250 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 50 Einheiten; Monopropellant: 7,5 Einheiten
Anschlüsse	1 (Hinten)
Masse	1,28 t

Hitzebeständigkeit	2200K
Auftreib	0,1
Aufschlagtoleranz	40 m/s
Torque	10,0 kNm
	glyphicons_206_ok_2.png
Treibstoffdurchleitung möglich	
	Image not found or type unknown
Forschungslevel	Flight Control

2.6 Mk1 Inline Cockpit

Eigenschaft	Wert
	Ein Cockpit mit Platz für einen Kerbal und zwei Anschlüssen.
Kapazität/Mindestbesatzung	1/1
Kosten	1.600 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 50 Einheiten; Monopropellant: 7,5 Einheiten
Anschlüsse	2 (Vorn/ Hinten)
Masse	1,03 t
Hitzebeständigkeit	2000K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	40 m/s
Torque	10,0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	Advanced Flight Control

2.7 Mk2 Cockpit

Eigenschaft	Wert
	Ein Cockpit mit Platz für zwei Kerbals und einem Anschluss.
Kapazität/Mindestbesatzung	2/1
Kosten	3.500 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 150 Einheiten; Monopropellant: 15 Einheiten
Anschlüsse	1 (Hinten)
Masse	2,06 t
Hitzebeständigkeit	2500K
Auftrieb	0,6
Aufschlagtoleranz	45 m/s
Torque	15,0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	Supersonic Flight

2.8 Mk2 Inline Cockpit

Eigenschaft	Wert
	Ein Cockpit mit Platz für zwei Kerbals mit zwei Anschlüssen.
Kapazität/Mindestbesatzung	2/1
Kosten	3.500 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 150 Einheiten; Monopropellant: 25 Einheiten
Anschlüsse	2 (Vorn/ Hinten)
Masse	2,1 t
Hitzebeständigkeit	2500K
Auftrieb	0,47
Aufschlagtoleranz	45 m/s
Torque	15,0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	High Altitude Flight

2.9 Mk3 Cockpit

Eigenschaft	Wert
	Das größte bemannte Cockpit im Spiel. Es bietet Platz für 4 Kerbals.
Kapazität/Mindestbesatzung	4/1
Kosten	10.000 Funds.png Image not found or type unknown
Speicherkapazitäten	Strom: 500 Einheiten; Monopropellant: 100 Einheiten
Anschlüsse	1 (Hinten)
Masse	3,9 t
Hitzebeständigkeit	2700K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	50 m/s
Torque	40 kNm (Pitch, Yaw); 20 kNm (Roll)
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	Heavy Aerodynamics

2.10 PPD-12 Cupola Module

Eigenschaft	Wert
	Großer Pod für einen Kerbal mit schöner IVA Ansicht
Kapazität/Mindestbessatzung	1/1

	Funds.png
Kosten	3.200 Image not found or type unknown
Speicherkapazität	Strom: 200 Einheiten; Monopropellant: 10 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	1,8 t
Hitzebeständigkeit	2000K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	8 m/s
Torque	9 kNm
	glyphicons_206_ok_2.png
Treibstoffdurchleitung möglich	
	Image not found or type unknown
Forschungslevel	Large Control

2.11 EAS-1 External Command Seat

Eigenschaft	Wert
	Ein Kommandositz zum steuern von Raketen, Flugzeugen und Rovern. Konstruktionen die nur über diesen Sitz verfügen gelten als unbemannt, lassen sich ohne Kerbal jedoch nicht steuern. Derzeit ist es nicht möglich einen Kerbal direkt im SPH oder VAB in dem Sitz zu platzieren.
Kapazität/Mindestbessatzung	1/1
Kosten	200 Funds.png Image not found or type unknown
Anschlüsse	Radiale Befestigung unten
Masse	0.05t
Hitzebeständigkeit	1200K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	6 m/s
Torque	-
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
Forschungslevel	Field Science

3 unbemannte Modelle

Für unbemannte Missionen stehen acht Module zur Verfügung. Diese unterscheiden sich im wesentlichen nur in ihrer Forum und im Preis,

3.1 Probodobodyne QBE

Eigenschaft	Wert
	Ein kleiner, quaderförmiger, unbemannter Pod mit zwei Anschlüssen. Er benötigt Strom zum Arbeiten.
Kosten	360 Funds.png Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 1,5 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 5 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	0,07 t
Hitzebeständigkeit	1200K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	15 m/s
Torque	0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
SAS	Stability Assist
Forschungslevel	Prescision Engineeringence

3.2 Probodobodyne HECS

Eigenschaft	Wert
	Ein kleiner, sechseckiger, unbemannter Pod mit zwei Anschlüssen. Auch er benötigt Strom zum Arbeiten.
Kosten	650 Funds.png Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 3,0 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 10 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/Unten)
Masse	0,1 t
Hitzebeständigkeit	1200K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	12 m/s
Torque	0,5 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
SAS	Stability Assist, Prograde/Retrograde Hold
Forschungslevel	Prescision Engineeringence

3.3 Probodobodyne OKTO

Eigenschaft	Wert

Ein kleiner, achteckiger, unbemannter Pod mit zwei Anschlüssen. Auch er benötigt Strom zum Arbeiten.

Funds.png

Kosten	450 Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 1,8 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 10 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/Unten)
Masse	0,1 t
Hitzebeständigkeit	1200K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	12 m/s
Torque	0,3 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png
SAS	Image not found or type unknown Stability Assist
Forschungslevel	Advanced Flight Control

3.4 Probodobodyne OKTO2

Eigenschaft	Wert
-	Eine Weiterentwicklung des OKTO welche sich nur in der Höhe unterscheidet. Alle anderen Abmessungen sind gleich. Der Pod besitz ebenfalls zwei Anschlüsse und benötigt Strom um Steuerbefehle auszuführen.
Kosten	1.480 Funds.png Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 1,8 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 5 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/Unten)
Masse	0,04 t
Hitzebeständigkeit	1200 k

Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	12 m/s
Torque	-
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
SAS	Stability Assist, Prograde/Retrograde Hold, Radial,Normal Attitude Hold
Forschungslevel	Unmanned Tech

3.5 Stayputnik Mk.1

Eigenschaft	Wert
-	Ein kleiner runder unbemannter Pod mit einem Anschlüssen. Auch er benötigt Strom zum Arbeiten. Er wurde in der Version 0.22 von Mk. 2 in Mk. 1 umbenannt, die Aufschrift hat sich jedoch nicht verändert.
Kosten	300 Funds.png Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 1,7 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 10 Einheiten
Anschlüsse	1 (Unten)
Masse	0,05 t
Hitzebeständigkeit	1800K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	12 m/s
Torque	-
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
SAS	Kein SAS verfügbar
Forschungslevel	Flight Control

3.6 RC-001S Remote Guidance Unit

Eigenschaft	Wert
-	Ein kleiner (1,25 m), runder, unbemannter Pod mit zwei Anschlüssen. Auch er benötigt Strom zum Arbeiten.
Kosten	2.250 Funds.png Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 3,0 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 15 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)

Masse	0,1 t
Hitzebeständigkeit	2000K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	9 m/s
Torque	0,5 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
SAS	Stability Assist, Prograde/Retrograde Hold, Radial,Normal Attitude Hold, Maneuver Hold, Target Tracking
Forschungslevel	Advanced Unmanned Tech

3.7 RC-L01 Remote Guidance Unit

Eigenschaft	Wert
	Ein großer (2,5 m), runder, unbemannter Pod mit zwei Anschlüssen. Auch er benötigt Strom zum Arbeiten.
Kosten	3.400 Funds.png Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 4,8 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 30 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	0,5 t
Hitzebeständigkeit	2000K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	9 m/s
Torque	1,5 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png Image not found or type unknown
SAS	Stability Assist, Prograde/Retrograde Hold, Radial,Normal Attitude Hold, Maneuver Hold, Target Tracking
Forschungslevel	Advanced Unmanned Tech

3.8 Mk2 Drone Core

Eigenschaft	Wert
	Ein Pod passend zu den Mk2 Parts mit zwei Anschlüssen. Auch er benötigt Strom zum Arbeiten.
Kosten	2.700 Funds.png Image not found or type unknown
Benötigte Ressourcen	Strom: 3,0 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 250 Einheiten
Anschlüsse	2 (Vorn/ Hinten)
Masse	0,2 t
Hitzebeständigkeit	2500K

Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	20 m/s
Torque	15 kNm (Pitch); 3,0 kNm (Yaw, Roll)
Treibstoffdurchleitung möglich	glyphicons_206_ok_2.png
SAS	Image not found or type unknown Stability Assist, Prograde/Retrograde Hold, Radial,Normal Attitude Hold, Maneuver Hold, Target Tracking
Forschungslevel	Advanced Unmanned Tech

3.9 Probodobodyne RoveMate

	Ein Pod der mit dem Update 0.19 eingeführt wurde und ab dem Update 1.0 ebenfalls als Kommandopod gilt. Der RoveMate ist für den Einsatz von Rovern gedacht und seine Ausrichtung ist daher Horizontal anstatt Vertikal wie alle anderen Pods
Kosten	800 Image not found or type unknown Funds.png
Benötigte Ressourcen	Strom: 2,4 Einheiten/min
Speicherkapazitäten	Strom: 120 Einheiten
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	0,15t
Hitzebeständigkeit	1200K
Auftrieb	-
Aufschlagtoleranz	12 m/s
Torque	0 kNm
Treibstoffdurchleitung möglich	
SAS	Stability Assist
Forschungslevel	Field Science

4 Demoversion

In der Demoversion gibt es nur ein Kommandomodul, den *Mk1CommandPod*. Er ist klein, weiß und diente eigentlich nur als Platzhalter für den jetzigen Command Pod Mk1.

4.1 Command Pod Mk1

mk1pod.png

Image not found or type unknown

Eigenschaft	Wert
Kapazität	3 Kerbal
Anschlüsse	2 (Oben/ Unten)
Masse	1 Tonne
Luftwiederstand	???
Aufschlagtoleranz	12 m/s

Artikel gültig für Version 1.2.2

Demoversion 0.90