Ordner- und Dateisystem von KSP

Inhaltsverzeichnis

- 1 Dateiendungen
  - 1.1 Parts
  - 1.2 Im Savegame-Ordner
- 2 Ordnersystem

In der OSX-Version (Mac-Version) können einige Dateiendungen anders sein!

KSP hat ein umfangreiches System an Dateiendungen und Ordnern, die z. B. für Modder wichtig sind.

1 Dateiendungen

Viele Dateien, die KSP erstellt, haben ihre eigenen Endungen, die hier aufgelistet sind.

1.1 Parts

Endung	Inhalt
.cgf	Einstellungen, z. B. Resourcen
.mu	3D-Modell des Teils
.dds	Textur des Teils, meistens mehrere Bilder

1.2 Im Savegame-Ordner

Endung	Inhalt
.sfs	Spielstand-Datei (Science, Reputation, und Schiffspositionen)
.craft	Im VAB/SPH gespeichertes Schiff

2 Ordnersystem

KSP hat ein System, mit dem es alle Daten übersichtlich speichert. Hier soll erklärt werden, wie es funktioniert.

Coming soon.