1.0.2

Am 01.05.2015 hat SQUAD die Version 1.0.2 veröffentlicht und darin zwei Sachen verändert:

- MK16 Fallschirm Widerstandswert wurde leicht verändert
- Beseitigung des Problems, dass Schiffe nach der Landung Hitze produziert haben, die selber im Wasser sie explodieren haben lassen.